



**NURAGHES  
IMPARI/S**  
CONOSCERE **INSIEME**  
I NURAGHI

  
MULTI-RISK SCIENCE FOR  
RESILIENT COMMUNITIES  
UNDER A CHANGING CLIMATE



CONCORSO PER SCUOLE PRIMARIE  
**C'ERA UNA VOLTA IL NURAGHE**

**REGOLAMENTO  
DI PARTECIPAZIONE**







## Premessa

**Nuraghes Impari/s** è un'iniziativa promossa dall'**Università degli Studi di Cagliari**, in partenariato con l'Associazione **La Sardegna verso l'Unesco** e con l'assistenza tecnica di **Poliste Società Benefit**, nell'ambito del progetto **RETURN - Multi-Risk Science for Resilient Communities under a Changing Climate (Spoke 7)** - finanziato dal Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza (PNRR) che mira a rafforzare la **resilienza** delle comunità di fronte ai **rischi climatici e ambientali** attraverso attività di ricerca, formazione e partecipazione attiva.

Le azioni di disseminazione e sensibilizzazione rivolte al mondo della scuola, denominate **Nuraghes Impari/s**, offrono agli studenti e alle studentesse l'opportunità di conoscere e approfondire la **storia della civiltà nuragica** e del suo simbolo - il **nuraghe** - **esempio di resistenza e capacità di adattamento nel tempo**.

In questo contesto nascono **tre concorsi creativi per scuole e Università**:

- **C'era una volta il Nuraghe** – per la Scuola primaria: elaborati creativi (disegni, fumetti, racconti, ecc.) per scoprire e raccontare la civiltà nuragica.
- **Il Nuraghe racconta** – per la Scuola secondaria di I grado: elaborati creativi (giochi, illustrazioni, fotografie, video, ecc.) per dare voce ai nuraghi e raccontare la loro storia e il loro significato.
- **Immagina il futuro dei nuraghi: storie, visioni, innovazione e valorizzazione economica per i territori** – per la Scuola secondaria di II grado e Università: elaborati creativi (campagne, podcast, video, giochi, progetti digitali, ecc.) per raccontare come i nuraghi possono ispirare il futuro e nuove idee di resilienze nonché rappresentare opportunità di valorizzazione economica e creazione di occupazione nei territori.

Questo **regolamento** riguarda specificamente il concorso **“C'era una volta il Nuraghe”**, che si rivolge a **insegnanti, studenti e studentesse** delle **scuole primarie della Sardegna**, per la realizzazione di **elaborati creativi** (disegni, fumetti, racconti, ecc.) al fine di **scoprire e raccontare la civiltà nuragica**.

## Art. 1 — Oggetto del concorso

L'Università degli Studi di Cagliari, in partenariato con l'Associazione **La Sardegna verso l'Unesco** e con l'assistenza tecnica di **Poliste Società Benefit**, promuove un **concorso creativo aperto agli studenti e alle studentesse delle scuole primarie della Sardegna**.

L'obiettivo, in coerenza con i principi e gli obiettivi del Progetto RETURN, è realizzare **elaborati creativi (disegni, fumetti, racconti, ecc.)** che **esplorino e raccontino la civiltà nuragica**, focalizzandosi in particolare sulla **resilienza e capacità di adattamento** del suo simbolo, il **nuraghe**, di fronte ai **cambiamenti climatici**. Questo processo creativo mira a mettere in evidenza l'importanza della tutela del patrimonio culturale e della mitigazione del rischio ambientale.

Il concorso non necessita di autorizzazione ministeriale (D.P.R. 430/2001 e ss.mm.ii.), poiché prevede la produzione di opere artistiche e il conferimento dei premi come riconoscimento di merito.



## Art. 2 — Finalità e obiettivi

Il concorso intende:

- **Sensibilizzare il mondo della scuola** - insegnanti, studenti e studentesse - sull'importanza del patrimonio culturale sardo, in particolare la civiltà nuragica, e sul valore simbolico del **nuraghe come esempio di resilienza e adattamento ai cambiamenti climatici e ambientali**.
- attivare la partecipazione della **scuola come laboratorio di apprendimento**, in cui gli studenti e le studentesse possono esplorare, attraverso la **creatività**, la storia e la **funzione dei nuraghi**, trasformandoli in **simboli di resistenza e memoria**.
- **stimolare la creatività** e la produzione di **contenuti originali** che riflettano l'impegno dei giovani verso la **tutela del patrimonio storico** e l'approfondimento delle **sfide ambientali** moderne.

Sono ammesse **tutte le forme espressive** per la realizzazione degli elaborati, lasciando **libertà ai e alle partecipanti di esprimersi con linguaggi diversi** e valorizzando la **pluralità di approcci creativi**.

## Art. 3 — Requisiti di partecipazione

Sono ammessi a partecipare al concorso tutti **gli studenti e le studentesse**, suddivisi **in gruppi o in classi**, di tutte le **scuole primarie della Sardegna**.

Ogni classe o gruppo potrà candidare **un solo elaborato**.

## Art. 4 — Linee guida per gli elaborati

Per l'ammissibilità valgono i seguenti requisiti vincolanti:

- Le immagini, le musiche e i materiali utilizzati devono essere **liberi da diritti d'autore** (vedi Art. 11).
- Gli elaborati devono avere i seguenti **formati e dimensioni**:
  - contenuti video: file .mp4 oppure .mov – Peso max 400 Mb
  - contenuti audio: file .mp3 – Peso max 3 Mb
  - contenuti grafici/documenti: file pdf – Peso max 8 Mb
  - contenuti immagini: file .png oppure .jpg – Peso max 8 Mb

**Non sono ammessi** elaborati che:

- utilizzino materiale coperto da copyright;
- contengano contenuti offensivi, violenti, illegali, discriminatori o contrari alla morale pubblica;
- promuovano consumo di alcol, droghe, prodotti dannosi per l'ambiente;
- siano diffamatori verso persone, enti o aziende.

**\*A titolo esemplificativo è possibile consultare, cliccando sul seguente [link](#), le proposte inviate nell'ambito di un precedente concorso scolastico. Questa consultazione è messa a**



*disposizione per favorire ispirazione, ma non vincola in alcun modo le modalità espressive dei partecipanti*

## Art. 5 — Termini e modalità di candidatura

La **candidatura e l'invio degli elaborati** avviene esclusivamente attraverso la **piattaforma online [partecipa.poliste.com](https://partecipa.poliste.com)**, attiva dal **13 ottobre 2025**.

La candidatura deve essere presentata dal **docente o da un adulto referente**, che dovrà registrarsi sulla piattaforma e caricare la proposta seguendo le istruzioni.

Il caricamento sarà aperto fino al **26 novembre 2025 ore 23:59**.

### Ogni proposta dovrà contenere:

- a) denominazione dell'istituto scolastico;
- b) classe di riferimento;
- c) elenco studenti/studentesse se la candidatura è di gruppo;
- d) contatto e-mail e telefono della persona che carica la proposta;
- e) titolo (min 15 – max 150 caratteri) e descrizione (max 3000 caratteri) dell'elaborato;
- f) immagine di copertina;
- g) il prodotto può essere costituito da un output come:
  - un'immagine (es. locandina; elaborato artistico, fotoracconto, etc.), in formato jpeg, png, di dimensione massima di 1200\*800;
  - un videoclip (es. videoclip; infografica dinamica; cortometraggio etc.). La durata del video non dovrà superare i 3 minuti.
  - una traccia audio (es. jingle; brano musicale; monologo, etc.). La durata della traccia audio non dovrà superare i 3 minuti.
  - qualsiasi altro elaborato di progetto (es. report, fumetto, breve testo, documento, infografica, e- book, etc.)

La dimensione consigliata è di 8 MB.

Una volta caricati, gli elaborati saranno **visibili pubblicamente** sulla piattaforma; durante il periodo indicato tutti gli utenti registrati potranno visionarli.

Si rimanda all'allegato "**Istruzioni per la compilazione**" per gli approfondimenti sulle modalità di compilazione.

## Art. 6 — Votazione e valutazione

A partire dal **27/11/2025** sino al **05/12/2025** sarà aperta la **votazione online** a tutti/e gli/le iscritti/e su **[partecipa.poliste.com](https://partecipa.poliste.com)**.

Per votare la proposta sarà sufficiente cliccare su "**Vota**".

Ogni utente registrato potrà esprimere **fino a 3 preferenze** (compresa eventualmente la possibilità di votare il proprio lavoro).



Il **05/12/2025** alle ore **23:59** le votazioni saranno **chiuse**.

L' **8/12/2025** verrà avviata la fase di **valutazione** dei materiali che sarà effettuata attraverso due modalità:

- **numero di preferenze** ricevute;
- **valutazione** da parte di una *Commissione* appositamente costituita dai Referenti del Progetto Return e da Sardegna verso l'Unesco, sulla base dei seguenti criteri:
  - **valorizzazione del patrimonio nuragico del proprio territorio**, come elemento distintivo e di promozione del patrimonio locale.
  - **originalità e creatività** dell'idea;
  - **chiarezza ed efficacia** comunicativa;
  - **coerenza** con gli obiettivi del progetto.

### Art. 7 — Esito del concorso e premiazione

Le valutazioni porteranno all'assegnazione di **premi** erogati sotto forma di **buoni acquisto**, utilizzabili per l'acquisto di beni quali, a titolo esemplificativo, libri, materiali editoriali, risorse multimediali, dispositivi tecnologici etc. Ulteriori dettagli su come utilizzare i buoni saranno specificati successivamente.

Saranno assegnati:

- **2 premi del pubblico**, ai due elaborati con **più voti online**:
  - 1° premio pubblico: buono acquisto **800 €**
  - 2° premio pubblico: buono acquisto **500 €**
- **2 premi della giuria**, ai due elaborati migliori secondo la **Commissione**:
  - 1° premio giuria: buono acquisto **800 €**
  - 2° premio giuria: buono acquisto **500 €**
- **Premio speciale**: l'Associazione **La Sardegna verso l'Unesco** ha deciso di assegnare un **ulteriore premio di 1.000€** al miglior progetto presentato tra i tre concorsi in gara.

L'esito delle votazioni sarà pubblicato sulla piattaforma e diffuso tramite comunicazione ufficiale.

### Art. 8 — Pubblicazione dei materiali

I materiali ammessi al concorso potranno essere **divulgati sul sito e sulle pagine social** di *La Sardegna verso l'Unesco*, UniCA e Poliste Società Benefit.

Fermo restando il diritto d'autore, i/le concorrenti autorizzano gli organizzatori a pubblicare e pubblicizzare i lavori con le modalità che riterranno più opportune, senza pretesa di compensi.

Ai/alle partecipanti ammessi/e al concorso è consentita la pubblicazione dei materiali realizzati sui propri canali di comunicazione (social, newsletter, siti web etc.).





## Art. 9 — Segreteria organizzativa

Per informazioni e supporto, è possibile contattare la segreteria organizzativa inviando una e-mail a [progettoreturn@poliste.it](mailto:progettoreturn@poliste.it) specificando nell'oggetto **"Concorso: C'era una volta il Nuraghe"**.

## Art. 10 — Trattamento dei dati personali

Il titolare del trattamento dei dati è l'**Università degli Studi di Cagliari - Progetto Return**.

I dati raccolti saranno trattati ai sensi del **Regolamento (UE) 2016/679 del Parlamento Europeo e del Consiglio del 27 aprile 2016** relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali (**GDPR**) e saranno utilizzati ai fini del corretto svolgimento del concorso.

I dati potranno essere trattati **dall'organizzazione e/o dalle società terze** incaricate di fornire servizi, ai soli fini istituzionali sui canali preposti a questa iniziativa. I dati raccolti possono essere visionati, modificati, aggiornati o cancellati in qualsiasi momento.

Per maggiori informazioni è possibile visionare l'informativa per il trattamento dei dati personali, visionabile anche al presente [link](#).

## Art. 11 — Diritti d'autore

Il concorso è di tipo **creativo** e non ha alcuna finalità commerciale.

Gli autori, partecipando al concorso, autorizzano l'**Università degli Studi di Cagliari - Progetto Return** a utilizzare i materiali per gli scopi istituzionali e non commerciale descritti. I diritti rimangono di proprietà dei singoli autori.

## Art. 12 — Esonero di responsabilità

L'Università degli Studi di Cagliari - Progetto Return, è **esonerala da qualsiasi responsabilità** in merito al **pregiudizio arrecato** dai materiali dei partecipanti a **diritti di terzi** di qualsivoglia natura e a eventuali contestazioni che potessero insorgere circa l'originalità o la paternità delle opere nel loro complesso o delle parti che le costituiscono. Nel caso in cui la produzione dei materiali rendesse necessario l'utilizzo di foto, immagini, illustrazioni, video, brani musicali, tracce audio e/o materiali affini, questi dovranno essere **originali e liberi da diritti da parte di terzi**.

## **Allegato — ISTRUZIONI PER LA COMPILAZIONE**

Per candidare l'elaborato è necessario seguire le seguenti indicazioni:

### **1. Registrazione sulla piattaforma**

Registrarsi su [https://partecipa.poliste.com/users/sign\\_in](https://partecipa.poliste.com/users/sign_in)

### **2. Accesso al processo Nuraghes Impari/s**

Una volta completata la registrazione, accedere alla pagina dedicata al concorso "C'era una volta il Nuraghe", cliccare su "Nuova proposta" e seguire le indicazioni riportate.

### **3. Compilazione dei campi nella piattaforma:**

#### **Fase 1 - Crea la tua proposta**

- **Titolo:** Inserire il titolo dell'elaborato. La prima lettera deve essere maiuscola. Il titolo deve essere compreso tra 15 e 150 caratteri.
- **Dati istituto scolastico:** Inserire le seguenti informazioni
  - denominazione dell'istituto scolastico;
  - classe di riferimento;
  - elenco studenti/studentesse se la candidatura è di gruppo;
  - contatto e-mail e telefono della persona che carica la proposta.
- **Descrizione elaborato:** Inserire una descrizione dettagliata della proposta, utilizzando un massimo di 3000 caratteri. Cliccando sulle icone in alto a destra è possibile:
  - Caricare un'**immagine** in formato jpeg o png con una dimensione massima di 1200x800 pixel.
  - Inserire un **link esterno**.

Una volta completata la fase 1, cliccare su **Continua**.

#### **Fase 2 - Completa la tua proposta**

Visualizzerai quanto già compilato e avrai la possibilità di completare la proposta con due ulteriori sezioni:

- **Aggiungi un'immagine alla scheda proposta:** Caricare obbligatoriamente un'immagine identificativa dell'elaborato che verrà utilizzata come anteprima sulla homepage del portale.
- **Aggiungi un allegato:** Se l'elaborato non può essere caricato nella sezione "descrizione elaborato", è possibile caricare qui un file (dimensione massima consigliata: 8 MB).

#### **Fase 3 - Pubblica la tua proposta**

Una volta completata la fase 2, cliccare su **Invia** e successivamente su **Pubblica**.

Una volta completato il caricamento, le proposte candidate saranno visibili a tutti gli/le iscritti/e alla piattaforma.